

## PARTNER

 Ajuntament de Guadassuar (Spagna)

 Asociación Empresarial L'alqueria  
Projectes Educatius (Spagna)

 Pixel (Italia)

 CIPAT (Italia)

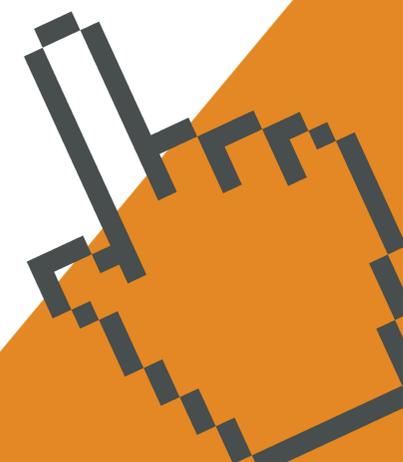
 University of Peloponnese (Grecia)

 6o Gymnasio Patras (Grecia)

 EuroEd (Romania)

# IDEAS

[ideas.pixel-online.org](https://ideas.pixel-online.org)



PER INFORMAZIONI CONTATTARE



**Rosa Almela**

Ajuntament de Guadassuar  
Guadassuar, Spain

Tel: +34 962 570000 / e-mail: [mrosalmela@gmail.com](mailto:mrosalmela@gmail.com)



**Marco Manzuoli**

CIPAT  
Firenze, Italia

C.I.P.A.T. Tel. + 39 055 0114380 / e-mail: [consorzio.cipat@gmail.com](mailto:consorzio.cipat@gmail.com)

PROJECT NUMBER:  
**2021-1-ES01-K220-SCH-000034434**



Funded by  
the European Union

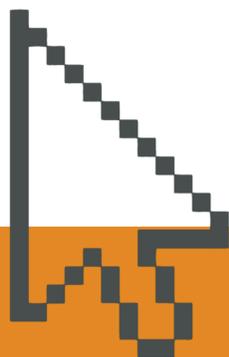
The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## INCLUSIVE DIGITAL EDUCATION AT SCHOOL

PROJECT NUMBER:  
**2021-1-ES01-K220-SCH-000034434**

## IV CONTESTO

L'emergenza Covid-19 ha accresciuto la necessità delle istituzioni educative, e in particolare della scuola, di utilizzare le tecnologie digitali per offrire a tutti l'accesso all'insegnamento.



## III OBIETTIVI

I principali obiettivi del progetto sono:

- Preparare i docenti delle scuole secondarie ad affrontare i nuovi modi di apprendere, insegnare e comunicare con gli studenti a rischio di esclusione; è la situazione di questi ultimi ad essere stata ulteriormente messa a repentaglio dall'emergenza Covid-19.
- Sviluppare la capacità di utilizzare metodologie digitali innovative, garantendo a tutti gli studenti pieno accesso all'istruzione e pari opportunità di apprendimento.
- Aumentare la consapevolezza riguardo al potenziale delle tecnologie digitali per la promozione dell'inclusione nelle scuole.

## II DESTINATARI

Il progetto si rivolge a:

- Dirigentiscolastici
- Insegnanti
- Studenti



## 01 RISULTATI DEL PROGETTO

I principali risultati del progetto saranno:

- Linee guida metodologiche per promuovere l'inclusione degli studenti a rischio.
- Una raccolta di risorse digitali per l'insegnamento per favorire l'inclusione nelle scuole secondarie.
- Un corso online per insegnanti incentrato su tre temi principali:
  - Come identificare e valutare fonti didattiche di qualità basate sulle tecnologie digitali nel campo dell'inclusione scolastica.
  - Come implementarle e utilizzarle efficacemente in un ambiente misto/online.
  - Come creare nuove risorse didattiche basate sulle tecnologie digitali per promuovere l'inclusione.